

$$\frac{dy}{dx} + q(x) \frac{dy}{dx} = r(x) \quad \leftarrow \text{keine GDG (ODE)}$$

kann neu geschrieben werden,

$$\frac{dy}{dx} = z(x)$$

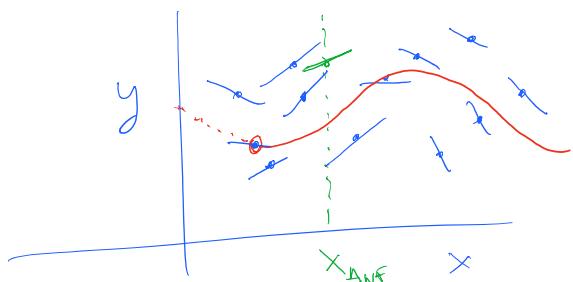
$$\frac{dz}{dx} = r(x) - q(x) \cdot z(x)$$

hier ist  $z(x)$  eine neue Variable  
die hier ganz einfach die erste  
Ableitung ist.

Im Allgemeinen wollen wir eine Lösung  
für  $N$  Funktionen  $y_i(x)$

$$\frac{dy_i(x)}{dx} = f_i(x, y_0, y_1, \dots, y_{N-1})$$

$i = 0 \dots N-1$



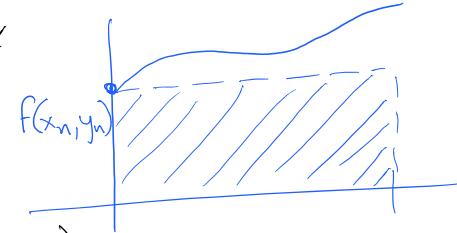
Aufangs- oder  
Randbedingungen  
(Dirichlet)  
 $y_i(x_{ANF}) = \boxed{y_i(A)}$  gegeben

$$\frac{dy_i(x_{ANF})}{dx} = \text{Neigung}$$

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y)$$

dx von Neumann

Wir wollen  $y(x)$  mit einer gewissen Genauigkeit.

$$\int_{y_n}^{y_{n+1}} dy = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x, y) dx$$


$$y_{n+1} - y_n = (x_{n+1} - x_n) \cdot f(x_n, y_n)$$

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

$y_0, y_1, y_2, y_3, \dots$

$x_0, x_1, x_2, x_3, \dots$

Vorwärts-Euler Methode

$y(x) \approx y_0, y_1, \dots$

Fehler : Abschneidefehler



In einem Schritt : Lokale Fehler

über einen ganzen fixen Abschnitt von  $x$  erhält der Globale-Fehler.

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + h (y_{n+1} - y_n) \cdot$$

$f'(x_n, y_n) + \dots$

$$y_{n+1} - y_n = h f(x_n, y_n)$$

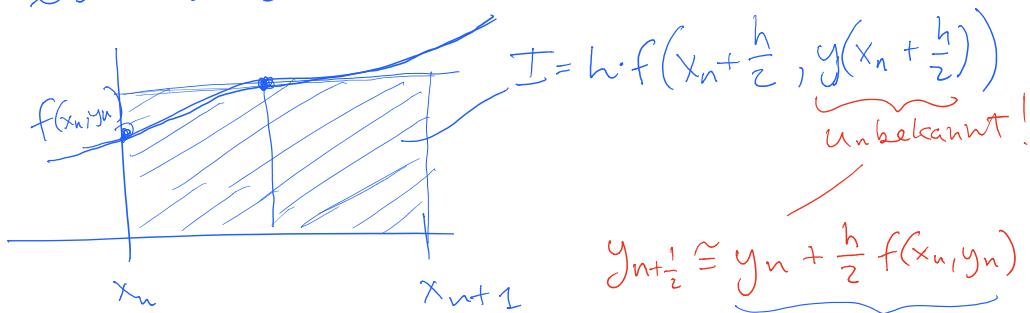
$$+ \underbrace{h^2 f(x_n, y_n) f'(x_n, y_n)}_{\text{Fehler } O(h^2) \text{ pro Schritt}} + \dots O(h^3)$$

Anzahl Schritte über fixer  $X$

$$N_{\text{Schritt}} = \frac{X}{h}$$

Globaler-Fehler  $\Rightarrow O(h)$

Gehst es besser?



Dann,

$$y_{n+1} = y_n + h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2} f(x_n, y_n)\right)$$

Lokaler Fehler  $O(h^3)$

Midpoint Runge-Kutta

4<sup>ter</sup> Ordnung Klassische Runge-Kutta

$$k_1 = h f(x_n, y_n)$$

$$k_2 = h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_1}{2}\right)$$

$$k_3 = h f\left(x_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = h f(x_n + h, y_n + k_3)$$

$$y_{n+1} = y_n + \frac{k_1}{6} + \frac{k_2}{3} + \frac{k_3}{3} + \frac{k_4}{6} + O(h^5)$$

Explizit

## Explicit

### Implizites Verfahren

$$\underline{y_{n+1}} = y_n + h f\left(\frac{1}{2}(x_n + x_{n+1}), \frac{1}{2}(y_n + \underline{y_{n+1}})\right)$$

### Räuber - Beute Verhalten

#### Lotka - Volterra Modell (1920)

Eichhörnchen - Adler

Ohne Adler wächst die Bevölkerung der Eichhörnchen unbegrenzt.

$$\frac{\Delta e}{e} = k_e \cdot \Delta t$$

$\in$  Geburtsrate (konstant)

Aber wenn Adler vorhanden sind dann reduziert sich die Eichhörnchenbevölkerung proportional zum Anzahl der Adler.

$$\frac{\Delta e}{e} = k_e \cdot \Delta t - k_{ea} a \cdot \Delta t$$

oder

$$\Delta e = (k_e \cdot e - k_{ea} \underline{a}) \Delta t$$

$k_{ea}$  sagt wie gut die Adler beim Jagen sind und auch wie gut die Eichhörnchen bei Überleben sind.

$$\frac{\Delta a}{a} = -k_a \Delta t$$

$\hookrightarrow$  Sterben mit dieser Rate.

$$\Delta a \quad 1. \quad \sim \Delta t - k_a \Delta t$$

$$\frac{da}{dt} = k_{ae} e - k_a a$$

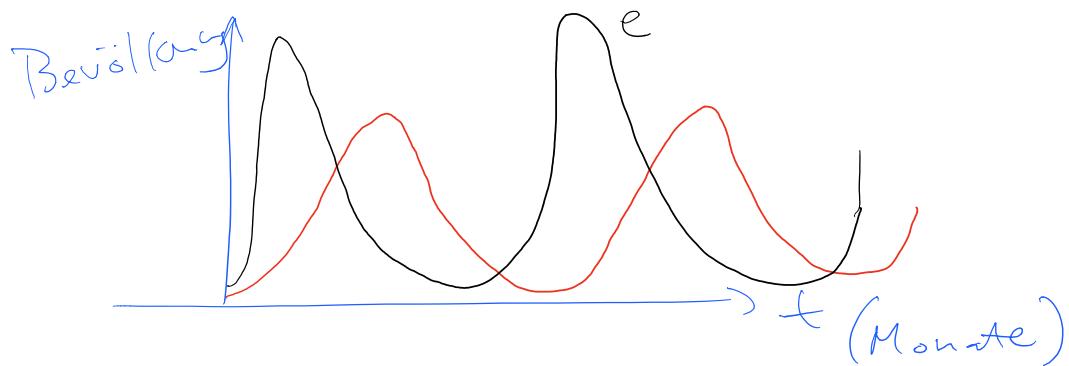
Desto mehr Begegnungen  
desto grösser ist das  
wachsen der Adlerbevölkerung

$$\Delta a = (k_{ae} e - k_a a) \Delta t$$

$$\frac{de}{dt} = k_e e - k_{ea} e a$$

$$\frac{da}{dt} = k_{ae} a e - k_a a^2$$

$k_e = 2$	$e(0) = 100$
$k_{ea} = 0.02$	$a(0) = 15$
$k_{ae} = 0.01$	
$k_a = 1.06$	



Periodische

